



БОЛЬШАЯ СХОДКА ИГРОКОВ ВП

№ 7

ЧИТАЙТЕ В ЭТОМ
ВЫПУСКЕ:

КИИВ – ПИТЕРСКИЙ ДЕСАНТ!



БОЛЬШАЯ СХОДКА ИГРОКОВ ВП: КИЕВСКАЯ

Памятник гетьману Сагайдачному. Культовое место встреч игроков Вп.

СЕНСАЦИИ!

-ЭКСКЛЮЗИВНЫЙ ПРЕСС-РЕЛИЗ О ПРОШЕДШЕЙ СХОДКЕ ОТ НАШЕГО ОФИЦИАЛЬНОГО ПРЕДСТАВИТЕЛЯ НА СХОДКЕ, hawk211 & ГЛАВЫ REGIN OF TRAMPS **Борисыч !**



ОБЗОР СОБЫТИЙ В ПЛЕМЕНИ И МИРЕ

ИНТЕРВЬЮ С ИГРОКАМИ АЛЬЯНСА



КИЕВСКАЯ СХОДКА ИГРОКОВ ВП



БОЛЬШАЯ

Azef,

один из организаторов сходки о прошедшей сходке (по материалам внешнего форума): „Фух... Нда, ТАКИХ сходов на моей памяти не было... И по массовости, и по сложности организованного перемещения большими толпами людей в городе... „... Поскольку как когда-то сказала Тройка: Киевские сходки как свадьбы, могут длиться два-три дня... Далеко не все еще доехали, а некоторым доехавшим, наверное потребуется некоторой реабилитации... на сходке МОЛОТА... Там было тоже много народу...И когда вчера осколки обоих сходов объединились тоже было весело...»

--=>8

КИЕВСКАЯ СХОДКА

hawk211,

один из организаторов сходки, представитель от нашего племени: „Было очень приятно пообщаться с единомышленниками не прибегая к клавиатуре и монитору. Прогулку по городу гостям устроили на славу. Яна постаралась. Мариинский парк, Площадь Независимости, Крещатик (куда ж без него), Золотые ворота, Андреевский спуск, Контрактовая площадь, и в финале встреча возле памятника Сагайдачному. После этого те, кто был в состоянии отправились с Азефом во главе на его знаменитую гору. Остальные - заниматься не менее важным делом: готовить шашлык. на сходке было трое наших старых "друзей": **Liliya-ua, Anna999** и **Борисыч**. Несмотря на неравные силы))) , диалог с ними прошел отлично. Текила тому тоже способствовала)). А вообще, наши заклятые враги - отличные ребята.”

--=>8

ИГРОКОВ ВП

Борисыч,

Приятно было слышать от **Борисыч**, что наш **hawk211** „очень ответственная личность» и „очень помог в организации сходки”. Радует также то, что не смотря на враждебную дипломатию в игре, на сходке при встрече получилось тёплое, дружеское и интересное общение.

Глава **-RT-**, участник сходки.



«Жила была одна девочка, которая очень хотела увидеть одного мальчика»

Да – да! Именно так произошла идея рождения встречи ВПшников в красивом историческом городе Киев. Хотя ... девочка возможно не та, да и мальчик увы не тот, но этим двоим на фото, тоже было ничего)))

Ну ладно... попросили дать комментарии на сходку в Киеве. А вашему замечательному, дипломату отказать, ну просто невозможно! =) Потому не буду запутывать своей философией, напрягать ваши глаза чтением у монитора ибо, если разойдусь, буду писать очень долго, так как в двух словах передать весь спектор ощущений встречи невозможно!

Встреча игроков. Всё - таки состоялась! И ждали её очень многие игроки, не только 13мира а в принципе всего проекта Войны Племен. С пятницы на субботу прибывали участники со всех городов, на верно даже можно сказать стран =) .. ну лан.. не стран (ближнего зарубежья) ;o) Мы приехали в пятницу вечером забурились всем составом в кафешку



в которой ждали киевских организаторов Яну и Сергея. Готовят там очень вкусно... после цен в меню если нам кто - то скажет, что Украина это дешево, как кричали на форуме и в скайпе думаю, мы будем очень долго смеяться. Ну, собственно после кафе отправились в арендованный ребятами домик. В котором продолжилось всё основное веселье. Днём гуляли по городу,

людей было очень много, организаторам прогулки было сложно собрать всех в одну группу, поэтому приходилось все время кого - то где то ждать, или же пропускать рассказы о местах, по которым гуляли. Хочу отметить что Азеф как экскурсовод уникален, слушать его можно сутками, хотя человек специально не обучен для этого, но! историю своего города знает превосходно и рассказывает её шикарно. Народ его слушал с открытым ртом =))



Потом произошла встреча еще с одной группой игроков, которые не могли подтянутся с утра. И уже с ними посиделки в кафе.



После развлечения в коттедже, где ребята общались, играли в игры.



Комментарии hawk211: Покерный стол: справа налево, играют: Даша (Питер), Лилия-ya (Львов), Архмаг (Черновцы), я, и Зелед, журналист.(с) hawk



Готовили шашлык, во! Про шашлык.. зеленд не только мастерский журналист в ВП, но ещё превосходный повар =)) респект ему за офигенский шашлык. Приготовленный в мангалах принесенных администратором игры golden star – вот, что бы мы без наших админов делали ... и в игре, и в реальности) везде заботятся о нас ;)

В общем, всё было здорово и весело, много смеха, позитива и самое замечательное хороших воспоминаний))) Ведь не столько важно где мы были, и что делали сколько с кем! Вепшники играющие по два три года вместе, каждый день переписывающихся друг с другом, координируясь, проводя совместные игровые операции.. за это время они становятся уже как родные, а тут ещё и встреча в реальности!

Из минусов, минус один и самый огромный! Для таких массовых встреч с разных городов, реально два дня это очень мало. Многие за суетой даже не успели толком пообщаться друг с другом. Потому подобные вещи если кто то решит повторить подумайте над этим фактором. Если делать встречу и куда то ехать, надо брать в расчет несколько дней. Или же делать их узким кругом.

Потому как мы (питерцы) реально отдохнули... и на общались вдоволь друг с другом уже на обратном пути зависнув в Белоруссии ещё на два дня.

Всё, на этом заканчиваю писанину спасибо за внимание. Всем удачи в игре и жизни! Так же надеюсь, что мы не раз с вами встретимся на подобных мероприятиях в будущем. Как говорится «курс задан летите».

Борисыч.



Ну чтож, спасибо огромное **Борисыч** за интереснейший репортаж с места событий! --=>8

ОБЗОР СОБЫТИЙ В ПЛЕМЕНИ И МИРЕ

Наше племя недавно провело **первые общие масс-атаки** совместно с игроками Альянса.

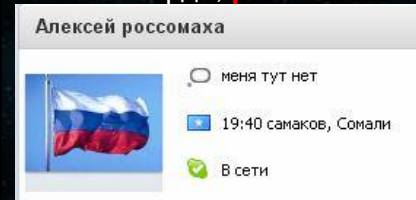
Атакам подвергся ни кто иной, как обаятельный в общении и весьма искусный в обороне игрок **-RT-GothicRaven**, спамы достались на долю **КСУФ**, и других игроков, расположенных на линии фронта. Заслуживает внимания, что масс-атаки были неплохо спланированы и скоординированы, за что спасибо **asmodey**, координатору из **Парного Легиона**.

Итоги: игрок **безжалостный (Парный Легион)** взял парутроку деревень, одна деревенька досталась нашему племени. Впрочем, достались бы три, но **GothicRaven** оборонялся как голкипер Динамо, и ему удалось перехватить 2 из них, вовремя вклинив одним удачным броском офф с дворником перед волной дэффа, идущего на прикрытие отвоеванной у него деревеньки. Красава, нечего сказать, хотя досадно что не хватило нескольких секунд, чтобы предотвратить его перехват. В двух секундах за его перехватом шла толстая фулка дэффа, елсли бы она шла перед...но история не знает сослагательного наклонения.

Следует отметить, что Орда, Легион и Лексс слаженно действовали в этих первых совместных массах, что не может не радовать.

Хотя, выслушав отдельно участников масс, мнения получились разные:

Мнение игрока союзного племени Орда, **россомаха**



Лёши, оказалось лаконичным: **Solncelucky** Аня: Лёша, твоя оценка ситуации на юго-западном фронте?

Алексей **россомаха**: не сердчай я только проснулся еще даже не прочел вопросы. Оценка на фронте? -3!

Solncelucky: Что, по твоему мнению, составляет главную сложность на данный момент?

Алексей **россомаха**: не знаю.

Solncelucky: насколько, по твоему, эффективна помощь соплеменников и союзников по альянсу и насколько она оперативна?

россомаха: соплеменников хорошая опер союзников не очень мне только раз помогли с союза (это что косаемо меня)

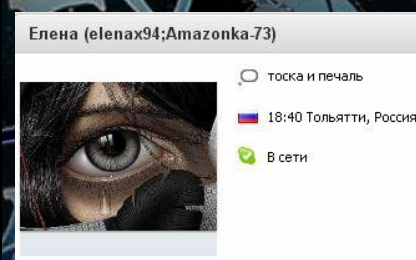
Solncelucky: перспективы и прогнозы итогов войны с **-RT-?**

россомаха: **сплачено мы победим :)**

Solncelucky спасибо за интрвью!

--=>8

elenax94, королева племени **Воины:**



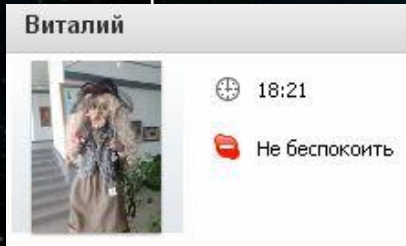
„На мой взгляд идея с альянсом довольно удачная, действительно чувствуется помощь всех в трудную минуту, есть на кого положиться и у кого попросить помощи.

Знаешь что всегда есть кто то кто тебя поддержит и это очень приятно осознавать. Чувствуешь что не одинок в трудную минуту. По массе на мой взгляд все прошло довольно неплохо. Улучшить в структуре я думаю надо все же координацию, чтобы четче до всех доводилась информация о планируемых действиях. Ситуация на фронте все равно остается довольно сложной, и она заслуживает внимания. Кроме того надо чаще организовывать какие то ответные акции, особенно когда мы как сейчас находимся под постоянными спамми и атаками. Так что хотелось бы в будущем более четкой координации всех участников альянса, активного противодействия на фронте и чтобы помощь и поддержка продолжали оказываться каждому нуждающемуся в ней. В этом плане альянс оправдал себя на все сто процентов.

Solncelucky: спасибо за интервью.
--=>8



Как оказалось, мнение Виталика **alkgloomu**, нашего маршала южного фронта, кардинально отличается от только что высказанного позитивного мнения Королевы **Воинов:**



главное это онлайн игроков плюс нехотение и

неумение действовать коллективно. Помощь не эффективна а племя равное рт просит деф у племени 3 раза меньше и находящегося на границе. Помощи и оперативности мало, только несколько игроков а остальным либо наплювать либо они так от случая к случаю в игре.

У нас саюзники в общей численности привосходят рт раза в два а помощи в дефе и оффе от них не больше чем от 1 игрока миллионника.

Solncelucky: ммм
Что бы ты хотел привнести в игру чтобы исправить ситуацию?

Виталий: 1) это игра с пониманием и отдачей саюзников помощи с их стороны не хотят офом то хотябы дефом по максимуму

2) помощь не в одни ворота и саюз не для галочки

3)немогут дефить некогда пусть дадут на присмотр паруюков с дефом мы сами перераспределим

] Виталий: и главное больше активности и онлайн

Solncelucky: благодарю за интервью.
--=>8

Что могу сказать от себя – Спасибо игроку **Орды Ангрей** за его неоднократную и всегда оперативную помощь – огромная благодарность, а также спасибо **Барон Пампа** и другим.

Игроки из **Парного Легиона** Поддерживали нас деффом, Игроков из **Воины** поддерживали деффом мы.

То есть радует факт, что все играли как в одной большой команде, хотя следует отметить, что были друпущны некоторые

досадные ошибки, вследствие которых мы не смогли предотвратить перехват захваченных деревень.
--=>8



Поскольку наше племя в последнее время активно осваивает дальние земли, к нам приходят новые игроки. Послушаем их впечатления о племени:

Solncelucky: Расскажи о себе, как долго ты играешь в ВП, где играл раньше и как попал в наше племя. почему выбрал именно наше. **Actavius:** Евгений, г.Ставрополь В ВП первый раз зашел весной в мае в 13 мир играл помойму племя **ft -freedom** попал в ваше племя по приглашению))

Solncelucky: Ты в племени человек новый, а значит и взгляд у тебя объективный. Напиши свое общее впечатление о племени, чем оно тебе нравится, что не нравится, что бы ты хотел привнести нового и что, на твой взгляд, необходимо для дальнейшего успешного развития племени. **Actavius:**

Поскольку я очень новый человек)) наверное только три или 4 дня в племени еще объективно не могу оценить, на первый взгляд - 1)порадовала газета 2) **Lake333GLD** - выслал мне

довольно много ресов о чем я его не просил - отличный показатель племени, отношения соплеменников к друг другу

Solncelucky: дай краткий обзор о ситуации у тебя на континенте. Ощущаешь ли ты поддержку соплеменников, с кем воюешь. И твое мнение о врагах. **Actavius:** у меня 600 очей)) еще лично не с кем не вступал в военные действия на континенте только поны и союзы и еще круть

Solncelucky: Удачи в дальнейшей игре и спасибо за интервью!
--=>8



Хроники „К84”.
Продолжение записок
архиретика **Todin** из
деревеньки **Ostral B, K84**

**Краткое содержание
предыдущей главы:**



...Глубокий
Нублэнд... маленькое
поселение отважных
лекссиан в почти
неприемлемых для
выживания условиях
сражаются и побеждают...

...Шло время.
Народонаселение **Ostral-B**
росло в количестве, и
бородатое его воинство
расползлось во все
стороны света. И это не
мешало до поры до
времени, но вскоре у
Тодина начала болеть
голова из-за абсолютно
некомпетентной
организации на местах.
Деревни зажимали ресурсы,
развивались медленно,
устраивали массовые
беспорядки из-за любого
намёка на переименование.
Приблизённые требовали
для себя льгот. Союзник на
западе нуждался в
помощи... Последнее было
хотя бы выполнимо, и
вскоре герои-добровольцы
отправились в поход.
Позднее этот эпизод будет
назван «битва за Лисьи
норы»...

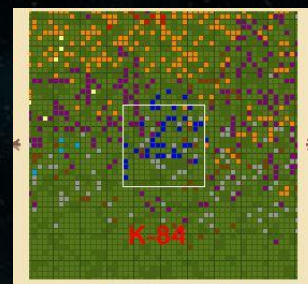
В это же время случилось
неожиданное. Староста
смежных деревень
crysis1997 утратил
рассудок и смуту посеял:
порвал соглашения и
договорённости с **Лекссом** и
бросился во все тяжкие. Всё
бы ничего да прошёл слух,

будто бы он учудил с
заклятыми врагами племени
из **RT** якшаться. Кроме того,
он уже успел загубить
наиболее преданных своих
рубак в бойне у Лисьих нор,
подняв оружие на своих
вчерашних братьев. «И тут
народ негодуящи закипел
супротив окаянного.»
Ополчение
самораспустилось и
отказалось бороться за
своего старосту. И тут
началось. Враги потащили
по косточкам его деревеньки
в неволю. Но их соседи
(**Тодин** и **Вольф**) не смогли
дать в обиду своих недавних
соратников. Их

приблизённые чиновники
тут же с отрядами местной
милиции отправились по
деревням и весям с
поручением успокоить
народ. В результате
большую часть деревень
удалось спасти и сохранить
в лоне лекссианского
учения... А **crysis1997**
отправился в ссылку в
Чухлому (поди сыщи на
карте, где это).
Но если этот эпизод и
прошёл относительно
гладко, то другой оставил
неприятный осадочек.
Совсем недавно какие-то
партизаны прогрызлись
через **ОВД** и заняли близ
наших земель много
деревень, еретики успели
даже подраться с ними за
одну деревеньку, но и
только. Дальнейшие
перспективы туманны.

По наущению из Центра
Тодин велел основать
далеко на севере
транзитный пункт для
прямой телефонно-
телеграфной связи южного
полюса с Центром (теперь
через эти линии у нас есть
Скайп).

И вот на днях дошли у
архиретика руки, и запустил он
ими административную
реформу, стал «укреплять
вертикаль власти»(!) на местах.
Появилось территориальное
деление деревень по районам,
назначены региональные
центры, старосты,
продразвёрстка заменена
продналогом. Строгая
отчётность по нормам
выработки. Введены ярмарки.
Чиновникам повелено брить
бороды. В общем, начался
форменный бардак.
Чёрт, слишком много "но"
четвёртом абзаце - не доглядел
=(- Надо править..



To be continued...

--=>8



В следующей серии триллера
К-84 ждите развития событий.

Краткий анонс –

**УЛЬТИМАТУМ Тодину от Сергея
Девилье**, покинувшему поновское
ОВД ради того, чтобы пожить в
деревеньках нашего Тодина.

[Сергей Девилье](#) сегодня в 16:42 ч.
тебе здесь удачи не видать)

[Todin](#) сегодня в 16:49 ч.
Ты об чём?

[Сергей Девилье](#) сегодня в 16:50 ч.
ну думай, да голай

[Todin](#) сегодня в 16:52 ч.
В общем напал без причины.

[Сергей Девилье](#) сегодня в 16:53 ч.
пажалуйся, может помогут)

[Сергей Девилье](#) сегодня в 16:54 ч.
причина тебе и без писанины ясна

Сергей Девильс сегодня в 16:55 ч.
переходи в оvd, может дружить будем)

Сергей Девильс сегодня в 16:57 ч.
пока я дворов держу, мне до тебя рукой подать, а твоим соплям далековато будет, так что смотри...

Тodin сегодня в 16:58 ч.
Хитро: вышел из ОВД, напал и предлагаешь "дружбу"... Нет, так дела не делаются.



Сергей Девильс сегодня в 17:00 ч.
а ты чё хотел? , хочешь жить-умей вертеть

Сергей Девильс сегодня в 17:01 ч.
ты не первый, и не второй)))

Сергей Девильс сегодня в 17:03 ч.
у меня друзей тут много, а у тебя они далековато, так что ты должен всё понять, если, конечно не совсем дурачёк

Как будут развиваться события?
Это вы узнаете в следующем выпуске!

Бортовой журнал Лексса

 **ПРОГНОЗ ПОГОДЫ**

От 790

Штормовое предупреждение. На юго-восточном фронте-переменные успехи. В Южном направлении ожидаются цунами. На северо-западе-штитель, атак не ожидается. Всем приятной игры и хорошего настроения!
Ваш 790-й.



ВП объединяет!



Выпуск № 7

Нам здорово повезло с такими милыми врагами) **Anna999** (слева) т наши конты с секретного поста наблюдения



А так в **-RT-** решаются проблемы с субординацией:

